Національний технічний університет України

«Київський політехнічний інститут» ім. І. Сікорського

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Звіт з виконання лабораторної роботи №2

з дисципліни «Технології розробки програмного забезпечення»

Тема: Шаблони проектування. Структурні патерни.

Виконала:

студентка 3-го курсу

групи ІП-52, ФІОТ

Стельмащук Ксенія

Ігорівна

Київ 2017

**Мета роботи**: ознайомитися з основними шаблонами проектування, навчитися застосовувати їх при проектуванні і розробці ПЗ.

**Завдання**: Разработать структуру организации дискового пространства, где каталоги содержат другие каталоги и файлы.

Патерн Компоновщик (Composite) об'єднує групи об'єктів в деревоподібну структуру за принципом "частина-ціле і дозволяє клієнтові однаково працювати як з окремими об'єктами, так і з групою об'єктів.

Образно реалізацію патерну можна представити у вигляді меню, яке має різні пункти. Ці пункти можуть містити підміню, в яких, в свою чергу, також є пункти. Тобто пункт меню з одного боку частиною меню, а з іншого боку ще одним меню. У підсумку ми одноманітно можемо працювати як з пунктом меню, так і з усім меню в цілому.

**Component:** визначає інтерфейс для всіх компонентів в структурі дерева

**Directory:** представляє компонент, який може містити інші компоненти і реалізує механізм для їх додавання і видалення (каталог)

**File:** представляє окремий компонент, який не може містити інші компоненти (файл)